

ZAKOŃCZENIE

LOKALIZACJA: SKWER DIALOGU

Przeczytajcie treść ostatniej koperty, a następnie policzcie, ile uzyskaliście punktów.

SUMA PUNKTÓW:

OPRACOWANIE:

Zespół Stowarzyszenia Pracownia Etnograficzna im. Witolda Dynowskiego
Katarzyna Kamler
Justyna Orlikowska
Zuzanna Walkiewicz

OPRACOWANIE GRAFICZNE:

Zuzanna Walkiewicz

LICENCJA: Creative Commons Uznanie Autorstwa - Użycie Niekomercyjne 3.0 Polska

Warszawa 2019

W grze wykorzystamy z materiałów z projektu Domki fińskie. Pamięć osobista, historia, współczesność
Stowarzyszenia Pracownia Etnograficzna:
www.domkifinskie.etnograficzna.pl/

Gra powstała w ramach projektu Etnograficzne Lato w mieście realizowanego przez
Stowarzyszenie Pracownia Etnograficzna. Projekt współfinansuje m.st. Warszawa.



Projekt współfinansuje m.st. Warszawy



Stowarzyszenie Pracownia Etnograficzna (SPE) to organizacja pozarządowa skupiająca etnografów i antropologów kultury. Powstała w 2006 roku. Realizuje projekty badawcze, dokumentacyjne, edukacyjne i popularyzatorskie. Zajmuje się kulturą tradycyjną i współczesną.

SPE to etnografki i etnografowie, którym się chce!

Zapraszamy do zapoznania się z naszymi działaniami i kontaktu.

Stowarzyszenia Pracownia Etnograficzna
ul. Warecka 4/6
00-040 Warszawa
www.etnograficzna.pl
pracownia@etnograficzna.pl



DATA:

CZAS: 1,5 h

GRA MIEJSKA: DZIENNIK JAZDOWA

WSPÓŁRZĘDNE STARTU: 52.221648, 21.028419
(SKWER DIALOGU)

NAZWA PATROLU:

SKŁAD PATROLU:

WYWIAD

LOKALIZACJA: PARK UJAZDOWSKI, 52°13'15.2"N
21°01'37.3"E

Tutaj spiszcie Wasze wywiady:

PUNKTY:

Witajcie na Jazdowie!

To niezwykłe osiedle sielskich domków w samym centrum wielkiego miasta. Czy wiecie, że wszystkie okolice domki miały istnieć tylko przez 10 lat, a stoją tutaj już od 1945 roku, czyli aż 74 lata! Wybudowane tutaj domki są nazywane fińskimi, bo przyjechały aż z Finlandii i są budowane modułowo.

Finowie, jako sojusznicy hitlerowskich Niemiec, po przegranej wojnie byli zobowiązani do wypłaty kontrbucji. Składane z prefabrykatów domki w istotny sposób rozwiązywały problem „głodu mieszkań” w dotkniętym powojennymi zniszczeniami kraju. Bardzo szybko do- ceniono także inne ich zalety:

funkcjonalność, solidność i łatwość montażu. Podobnie jak dziś, ich konstrukcja pozwalała dorosłemu mężczyźnie, wraz z dwoma po- mocnikami, zmontować cały dom w czasie nie dłuższym niż dwa ty- godnie.

(Daniel Kuneki. O domkach fińskich, źródło: www.domkifinnskie-etnograficzna.pl)

Jeden z mieszkających tutaj inżynierów z Biura Odnowy Stoli- cy, Pan Anatol zgubił gdzieś na terenie Jazdowa swój dziennik, który prowadził kiedy tutaj mieszkał. Bardzo chciałby znów móc wspomnieć czasy młodości tutaj spędzonej i pokazać swoje za- piski wnuczkom. Jest już starszkiem i powrót do młych wspo- mnień bardzo poprawiłby mu humor. Przekazał nam tylko mapę z 1945 roku. Czy chcecie pomóc starszemu panu i odtworzyć jego wspomnie- nia? Jak najszybciej znajdźcie punkt zaznaczony na mapie. Może tam znajdziemy jakieś istotne informacje? Szukajcie koperty i za- pisujcie wszystko w swoim dzienniku.

Powodzenia!

„JAK DOBRZE WSTAĆ, SKORO ŚWIT”

LOKALIZACJA: JAZDÓW 10/2, 52.222288, 21.028865

Jak dobrze wstać,
Skoro świt,
_____ blask
Duszkiem pić,
Nim w górze tam
_____ zacnie tryl,
Jak dobrze wcześniej wstać
Dla tych _____
Gdy nie ma wad
Wspaniały, _____ świat,
Jak dobrze _____ rano wstać
Wiosną lat.

PUNKTY:

ZAGOSPODAROWANIE WNĘTRZA

LOKALIZACJA: JAZDÓW 3/17, 52.221210, 21.027843

Zaplanujcie jak umeblować domek Pani Danuty, tak, by wszyscy się w nim wygodnie wyspali.

PUNKTY:

MAPA 1945

LOKALIZACJA:

Odnajdźcie pierwszy punkt zaznaczony na mapie, tam będzie ukryta kolejna wskazówka!

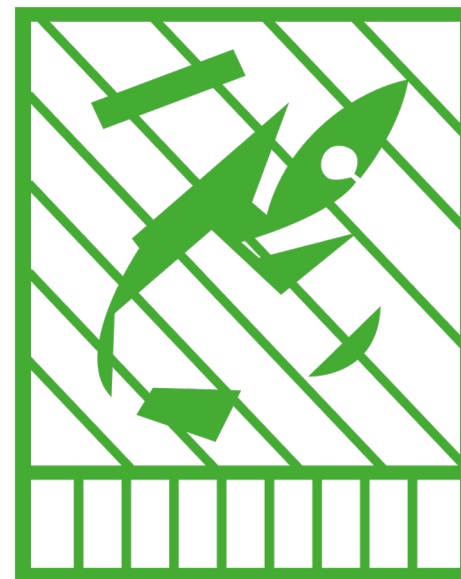
PUNKTY:

BONUS

LOKALIZACJA: ???

Zadanie dodatkowe! Czy jesteście spostrzegawczy? Jeśli uda Wam się znaleźć narysowany tutaj element i zrobić mu zdjęcie, to znaczy, że tak! Dowiedzcie się jaki budynek znajdował się w pobliżu tego elementu, a zdobędziecie dodatkowe punkty.

PUNKTY:



FLORA I FAUNA

LOKALIZACJA: JAZDÓW 3/12, 52.221539, 21.028315

Przyrządkujcie nazwy ptaków do odpowiednich ilustracji. Dodatkowy punkt zdobędziecie, jeśli zgadniecie nazwę ptaka, który niespodziewanie pojawił się na Jazdowie!

1. WILGA 2. KRASKA 3. MYSIKRÓLIK
4. GIL 5. KOWALIK

PUNKTY:

AKTYWIZM

LOKALIZACJA: JAZDÓW 5A/3, 52.221855, 21.027593

Wpiszcie tutaj swoje pomysły, aby rozwiązać problem Warszawiaka:

PUNKTY:

OS CZASU

